

SIEGPUNKTE:



PHASE	SIEGBEDINGUNGEN FÜR DEN PHASENWECHSEL		SIEGPUNKTE	
	<u>PRO</u>	<u>ANTI</u>	Phasenwechsel ausgelöst	Zusatzpunkte
I (1 Punkt)	4 Pro-Terra + 1 Kaulquappe auf Pro-Seite	—	1 Punkt	
II (2 Punkte)	1 galaktisches Rätsel wurde gelöst	3 Anti-Ferrol + 1 Einheit der Loyalität Topsider auf Anti-Ferrol	1 Punkt	
	Die meisten galaktischen Rätsel in der Phase II gelöst			0,5 Punkte
	Reduzierung auf Pro-Terra mit Topsider-Einheiten erreicht			0,5 Punkte
III (3 Punkte)	GANYMED liegt auf der Pro-Seite aus ODER 1 galaktisches Rätsel der Phase III wurde gelöst	3 Anti-Snowman, + 1 Schiff der Loyalität Springer oder Überschwe-re auf Anti-Snowman	1,5 Punkte	
	GANYMED liegt auf der Anti-Seite aus			0,5 Punkte
	Die meisten galaktischen Rätsel in der Phase III gelöst			0,5 Punkte
	Reduzierung auf Pro-Terra mit Einheit der Loyalität Saboteure erreicht			0,5 Punkte
IV (4 Punkte)	<u>zuerst:</u> beim Gegner Reduzierung auf Aralon mit Einheiten erreicht ☉	<u>danach:</u> beim Gegner Reduzierung auf Pro-Aqua (bzw. Pro-Terra) mit Einheiten erreicht. ☉ (nicht mit Einheiten der Loyalität Saboteure, Fantan-Leute oder IV)	2 Punkte	
	Als erster Reduzierung auf Aralon erreicht			1 Punkt
	Höchster Anti-RM bei Phasenwechsel			0,5 Punkte
	Niedrigster Pro-RM bei Phasenwechsel			0,5 Punkte
	Arkonbombe an einem anderen Ort als Aqua gezündet			- 1 Punkt
V (5 Punkte)	Person mit Verhandlung auf Pro-Mirsal III + Atlan aktiv auf Pro-Sol	Person mit Verhandlung auf Anti-Mirsal III	2 Punkte	
	Kompensator-Peiler gebaut			1 Punkt
	Laury Marten & Graf Rodrigo de Berceo am gleichen Pro-Ort hierfür ☹			0,5 Punkte
	Gesandte von Aurigel gespielt			1 Punkt
	Höchster Wert für Koordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen kleineren Wert hat			0,5 Punkte
	Niedrigster Wert für Koordinaten von Sol, sofern mindestens 1 Mitspieler einen höheren Wert hat			- 0,5 Punkte
	Gegnerischen Atlan (Pro oder Anti) während einer eigenen Mission im Bodenkampf vernichtet, reduziert oder ↗, jeweils			- 1 Punkt
	Arkonbombe an einem anderen Ort als Aqua gezündet			- 1 Punkt

☉ Die Reihenfolge muß eingehalten werden.

FÜR JEDE PHASE GILT:

Materiequelle unabhängig von Karteneffekten neu gemischt – jeweils:	- 0,1 Punkte
Materiequelle war erschöpft und wurde durch Karten aus der Materiesenke wieder aufgefrischt – jeweils:	- 0,5 Punkte